

DeafSkills 2021

Национальный чемпионат
DeafSkills 2021

КОНКУРСНОЕ ЗАДАНИЕ

ПО КОМПЕТЕНЦИИ

Веб-дизайн

Казань 2021



UNDEF



The United Nations
Democracy Fund

1 Описание компетенции

1.1 Актуальность компетенции

Веб-разработка является уже состоявшейся отраслью и сегодня нуждается в высококвалифицированных специалистах, способных не только качественно выполнять свою работу, но насыщать её инновационными решениями. Разработка digital-продуктов, таких как сайт или мобильное приложение – это всегда командная работа и каждый член команды должен четко понимать функционал и важность работы своего коллеги. Поэтому в концепции заданий для чемпионата «Абилимпикс» в компетенции «вебдизайн» участнику предлагается попробовать и проявить себя сразу в нескольких ролях: аналитик-проектировщик, дизайнер, верстальщик, frontend и back-end разработчик. В реальных проектах в процессе работы над продуктом команда разработчиков не только использует специализированные программные средства, но и активно применяет свое логическое и творческое мышление. Благодаря чему профессиональные веб-разработчики создают гармоничный и эффективный в использовании продукт с учетом бизнес-потребностей заказчика, пожеланий целевой аудитории, реализуя это в продуманном функционале, качественной архитектуре и удобных пользовательских интерфейсах.

На сегодняшний день эта специальность широко востребована – по запросу «Frontend-разработчик» на сайте hh.ru выводится более 4500 вакансий, как на работу в офисах, так и удаленно. В связи с распространением Интернет технологий в большинство бизнес и социальных проектов эта цифра будет только расти, что подтверждают многие аналитические исследования.

1.2 Профессии, по которым участники смогут трудоустроиться после получения данной компетенции.

Аналитик-проектировщик, дизайнер, верстальщик, frontend и back-end разработчик.

1.3 Требования к квалификации

Требования к квалификации участника для выполнения задания, а также необходимые знания, умения и навыки

Профессиональный стандарт 06.035 «Разработчик Web и мультимедийных приложений» (приказ Министерства труда и социальной защиты РФ от «18» января 2017г. № 44н) ФГОС СПО по специальности 09.02.07 «Информационные системы и программирование».

Должен знать:

- основные этапы разработки программного обеспечения;
- основные принципы процесса разработки программного обеспечения;
- стандарт UIX – UI &UX Design;
- графические средства проектирования архитектуры программных продуктов;

- методы организации работы в команде разработчиков;
- модели процесса разработки программного обеспечения;
- основные принципы процесса разработки программного обеспечения;
- характеристики, типы и виды хостингов;
- методы и способы передачи информации в сети Интернет;
- устройство и работу хостинг систем.

Должен уметь:

- анализировать проектную и техническую документацию;
- использовать специализированные графические средства построения и анализа архитектуры программных продуктов;
- разрабатывать графический интерфейс приложения.
- создавать проект по разработке приложения и формулировать его задачи.
- использовать открытые библиотеки (framework).
- создавать дизайн с применением промежуточных эскизов, прототипов, требований к эргономике и технической эстетике.
- учитывать существующие правила корпоративного стиля.
- придерживаться оригинальной концепции дизайна проекта и улучшать его визуальную привлекательность.
- разрабатывать интерфейс пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов.
- разрабатывать анимацию для веб-приложений для повышения его доступности и визуальной привлекательности (Canvas).
- выбирать хостинг в соответствии с параметрами веб-приложения.
- составлять сравнительную характеристику хостингов.

2 Конкурсное задание

2.1 Краткое описание задания

К Вам обратился детский-стоматологический центр «Изумруд», чтобы Вы создали им небольшой сайт, который бы рассказывал потенциальным клиентам о компании и демонстрировал их услуги. Главная цель – совершение заказа потенциальным клиентом.

Целевая аудитория: потенциальные клиенты (6-25 лет дети и их родители):

2.2 Структура и подробное описание конкурсного задания.

Наименование и описание модуля	Время	Результат
Модуль 1. Проектирование, прототипирование интерфейса и разработка дизайн-макетов Landing Page	4 часа	1. Каркасная модель графического интерфейса (wireframe). 2. Макеты дизайна Landing Page под смартфон, планшет и десктоп должны состоять из нескольких файлов (PhotoShop- исходник в формате .psd и предпросмотр в формате .png или .jpg).
Модуль 2. Разработка клиентской части сайта (front- end).		Сверстаный сайт (набор html, css, js-файлов, изображений, а также других необходимых для корректного отображения страницы в браузерах файлов)

Последовательность выполнения задания.

- 1 Изучить конкурсное задание.
- 2 Подготовить каркасную модель графического интерфейса (wireframe).
- 3 Разработать дизайн- макеты (Макет под смартфоны с шириной экрана 320- 767 пикселей, макет под планшеты с шириной экрана 768-1279 пикселей, макет под десктоп с шириной экрана 1280 пикселей и более).
- 4 Подготовить для верстки изображения из дизайн-макетов.
- 5 Сверстать страницы сайта, используя для разметки страниц HTML5, а для стилизации CSS3.
- 6 Наполнить сайт, предоставленным тестовым наполнением.
- 7 Проверить работоспособность и идентичность отображения в последних версиях браузеров Chrome, Firefox, Opera, Internet Explorer.

Модуль 1. Проектирование, прототипирование интерфейса и разработка дизайн-макетов уникальных страниц сайта

ВАЖНО: Прототип можно отрисовать на листах бумаги А4, либо в программах Axure/Adobe XD.

Необходимо разработать каркасную модель (wireframe) и дизайн- макеты Landing Page под смартфон, планшет и десктоп. Landing Page должен иметь следующую структуру:

1. Главный экран — Шапка, с элементами фирменного стиля, с логотипом компании и меню. Шапка зафиксирована в верхней части страницы;

2. Баннер с картинкой и тезисным описанием функционала и предназначения данного веб-ресурса.

3. Блок, содержащий особенности варианты предоставляемых услуг Услуга, фото, цена, кнопка “запись на прием”;

4. Блок, содержащий преимущества компании: фото и текст к нему. Вывод преимущества выполнить в виде слайдера

5. Форма обратной связи.

6. Блок, содержащий информацию о врачах;

7. Футер с контактной информацией и ссылкой на социальные сети.

Приветствуется использование модальных окон.

** Примечание: в итоговом задании 30% изменением будет изменение количества и содержания некоторых экранов.*

ВХОДНЫЕ ДАННЫЕ

В папке «Материалы для модуля 1» содержится тестовое наполнение Landing Page, а также другая текстово-графическая информация, полезная в процессе разработки сайта. Нет необходимости использовать все предоставленные материалы — каждый участник сам решает полезность тех или иных материалов для конкретно его задачи.

ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ

1. Каркасная модель графического интерфейса (wireframe).

Сохраните свою работу в папке Abilympics\Участник [ВАШ НОМЕР ПО ЖЕРЕБЬЕВКЕ] \Модуль1, если выполняете электронно, либо сдайте экспертам листы бумаги А4 с выполненным заданием, подписав сверху “Модуль1 Участник [ВАШ НОМЕР ПО ЖЕРЕБЬЕВКЕ]”.

2. Дизайн-макеты сайта:

2.1. Макеты дизайна каждого экрана Landing Page под смартфон, планшет и десктоп должны состоять из нескольких файлов (Photoshop-исходник в формате .psd и предпросмотр в формате .png или .jpg).

✓ Макет под смартфоны — должен отражать схему отображения страниц при ширине экрана 320-767 пикселей.

✓ Макет под планшеты — должен отражать схему отображения страниц при ширине экрана 768-1279 пикселей.

✓ Макет под настольные компьютеры и ноутбуки — должен отражать схему отображения страниц при ширине экрана 1280 пикселей и более.

2.3. Каждая версия макета должна иметь название в формате:

[НАЗВАНИЕ_СТРАНИЦЫ]_[ШИРИНА_ЭКРАНА].psd.

Например, «Макет_768px.psd» означает исходник дизайн-макета Landing Page под планшет (то есть при ширине экрана от 768 до 1279 пикселей).

2.4. Сохраните свою работу в папке Abilympics\Участник[ВАШ НОМЕР ПО ЖЕРЕБЬЕВКЕ]\Модуль1

Модуль 2. Разработка клиентской части сайта (front-end)

ВАЖНО: *Запрещается экспорт кода из Axure/Adobe XD, оценивается «чистый» код и экспертами отслеживается процесс самостоятельной верстки страниц.*

Сверстать дизайн макеты страниц сайта с использованием современного технологического стека разработки: HTML5, CSS3, JavaScript.

Допустимо и даже поощряется использовать техники, методы, библиотеки и фреймворки, упрощающие разработку на каждом из описанных уровней, например, Вы можете использовать при разработке Bootstrap, Gulp, Less, Sass(SCSS), jQuery, или какое-либо другое расширение стека.

ВХОДНЫЕ ДАННЫЕ

Используются макеты-дизайна, разработанные в рамках Модуля 1. Код Landing Page должен быть сверстан самостоятельно.

ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ

1. Работа должна состоять из набора html, css, js-файлов, изображений, а также других необходимых для корректного отображения Landing Page в браузерах файлов.

2. Код максимально насколько это возможно должен соответствовать спецификации стандартов HTML5 и CSS3. Для установления соответствия организационный комитет будет пользоваться официальным инструментом validator.w3.org. Любое отклонение от стандартов должно быть обоснованно в комментариях непосредственно перед или сразу после места отхождения от спецификации.

3. Необходимо обеспечить некоторую степень кроссбраузерности: полученные в результате верстки страницы должны одинаково адекватно отображаться, работать и соответствовать макетам в последних версиях браузеров Chrome, Internet Explorer.

4. Сохраните свою работу в папке Abilympics\Участник [ВАШ НОМЕР ПО ЖЕРЕБЬЕВКЕ] \Модуль2.

2.4. Критерии оценки выполнения задания

	Критерии	Наивысший бал оценки	Шкала оценки
1	Прототип полностью соответствует техническому заданию (на Landing Page присутствует вся информация из общей структуры данных)	4	Объективная
2	Есть макеты под все предложенные устройства	4	Объективная
3	На Landing Page присутствует логотип	4	Объективная
4	Присутствуют отдельные модальных окон	4	Объективная
5	Присутствуют отдельные макет логотипа	4	Объективная
6	Есть отдельный макет меню под мобильный телефон	4	Объективная
7	Макеты Landing Page разработаны по принципу единообразия: единый размер элементов, одинаковая высота навигационных кнопок, оформление заголовков, подзаголовков и основного текста, оформление ссылок и изображений для всех страниц сайта.	4	Объективная
8	Присутствует макет, демонстрирующий hover эффект	4	Субъективная
9	Интерфейс Landing Page эргономичен и понятен, при создании использована модульная сетка, направляющие	4	Субъективная
10	Общее впечатление от дизайна макета под настольные системы - 1280px	4	Субъективная
11	Дизайн привлекателен и гармоничен, удобен для использования на планшете	4	Субъективная
12	Дизайн привлекателен и гармоничен, удобен для использования на мобильном телефоне	4	Субъективная
13	Валидный код HTML5 (штраф -0.25 за каждый тип ошибки)	4	Объективная
14	Весь текст выделяется, включая текст на кнопках	4	Объективная
15	Расположение каждого раздела соответствует созданному макету	4	Объективная
16	При ширине экрана от от 320 до 767 и от 768 до 1279 пикселей выводится версия дизайна для смартфонов и планшетов, горизонтальная прокрутка отсутствует, целостность верстки, элементов на страницах не нарушается на всём диапазоне ширин экрана	4	Объективная
17	Настроена ссылка на возвращение в шапку	4	Объективная
18	На Landing Page присутствуют Header и Footer	4	Объективная
19	В коде присутствуют комментарии	4	Объективная
20	Все внутренние ссылки ведут по нужным адресам	4	Объективная
21	Использованы техники, методы, библиотеки и фреймворки, упрощающие разработку на каждом из описанных уровней	4	Объективная

22	В верстке не используется атрибут style, а также другие атрибуты, идентичные CSS-свойствам, все стили вынесены в отдельные CSS-файлы	4	Объективная
23	На Landing Page применяется hover эффект	4	Объективная
24	Форма регистрации отображается корректно. Задан атрибут required, устанавливающий поле формы обязательным для заполнения	4	Субъективная
25	Идентичность отображения сверстанных блоков в последних версиях браузеров Chrome, Opera, Firefox, Safari, Internet Explorer.	4	Субъективная
26	Общее впечатление о верстке сайта	5	Субъективная
ИТОГО		100	

3. Перечень используемого оборудования, инструментов и расходных материалов.

ОБОРУДОВАНИЕ НА 1-ГО УЧАСТНИКА				
№ п/п	Наименование	Ссылка на сайт с тех характеристиками	Ед.изм ерени я	Нео бходимо е кол-во
1	Компьютерный стол	Ширина 140см х длина 70см х высота 75см, без тумбы и полок	шт.	1
2	Системный блок	<ul style="list-style-type: none"> • процессор: Intel Core i5-9400(2900 МГц) • объем оперативной памяти: 8 ГБ • накопители: SSD 256 ГБ+HDD1 ТБ • дискретная видеокарта NVIDIA GeForce GTX 1050 Ti (4 ГБ) https://market.yandex.ru/product--igrovoi-kompiuter-lenovo-legion-t530-28icb-9013001hrs-mini-tower-intel-core-i5-9400-8-gb-256-gb-ssd-1-tb-hdd-nvidia-geforce-gtx-1050-ti-windows-10-sl/504692076?show-uid=15897932925034685435916000&nid=54542&track=product_card_also-viewed	шт.	1
3	Монитор 19"-22"	24,5", разрешение 1920x1080, 144 Гц.	шт.	2
		https://market.yandex.ru/product--monitor-asus-vp249hr/428585088?show-uid=15806687627000832326716003&nid=54539&glfilter=4913586%3A12103913&glfilter=4913588%3A12103938%2C12103929&context=search		
4	ИБП на 650 Вт	650 ВА https://market.yandex.ru/product--interaktivnyi-ibp-apc-by-schneider-electric-back-ups-	шт.	1

		https://market.yandex.ru/product--mysh-logitech-mouse-m100-white-usb/6065241?show-uid=15897939916815804425716001&nid=59604&text=%D0%98%D0%91%D0%9F%20650&context=search		
5	Мышь	https://market.yandex.ru/product--mysh-logitech-mouse-m100-white-usb/6065241?show-uid=15897941662970998662416004&nid=68325&glfilter=7893318%3A444293&glfilter=15191343%3A15191350&context=search	шт.	1
6	Клавиатура	https://market.yandex.ru/product--klaviatura-logitech-keyboard-k120-for-business-black-usb/60961346?show-uid=15897943215948812642816180&nid=68334&context=search	шт.	1
7	Microsoft Windows 10	https://www.microsoft.com/ru-ru/software-download/windows10ISO	шт.	1
8	Microsoft Office 2010-2016	https://products.office.com/ru-ru/professional/	шт.	1
8	Adobe Acrobat Reader	https://acrobat.adobe.com/ru/ru/acrobat/pdf-reader.html	шт.	1
10	Mozilla Firefox	https://www.mozilla.org/ru/firefox/new/	шт.	1
11	Google Chrome	https://www.google.ru/chrome/	шт.	1
12	NotePad++	https://notepad-plus-plus.org/	шт.	1
13	Sublime Text3	https://www.sublimetext.com/3	шт.	1
14	VS Code	https://code.visualstudio.com/	шт.	1
15	Adobe Photoshop	https://www.adobe.com/ru/products/photoshop.html	шт.	1
16	Adobe XD	https://www.adobe.com/ru/products/xd.html	шт.	1
17	Axure RP	https://www.axure.com/	шт.	1
18	Figma	https://www.figma.com	шт.	1
19	Xampp	https://www.apachefriends.org/ru/index.html	шт.	1
РАСХОДНЫЕ МАТЕРИАЛЫ НА 1 УЧАСТНИКА				
Расходные материалы				
№ п/п	Наименование	Ссылка на сайт с тех характеристиками	Ед.изм ерени я	Нео бход имо е КОЛ-ВО
1	Карандаш	На усмотрение организатора	шт.	1

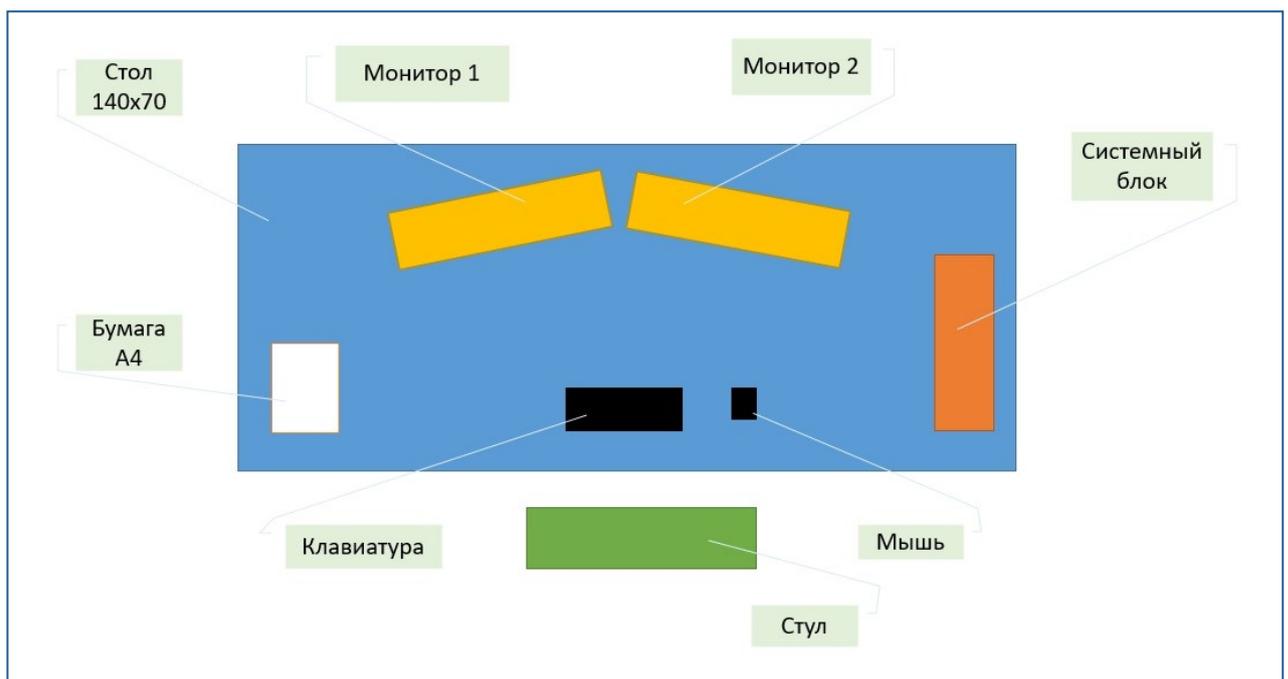
2	Ручка шариковая или гелиевая синяя	- На усмотрение организатора	шт.	1
3	Лист бумаги А4	На усмотрение организатора	шт.	10
РАСХОДНЫЕ МАТЕРИАЛЫ, ОБОРУДОВАНИЕ И ИНСТРУМЕНТЫ, КОТОРЫЕ УЧАСТНИКИ ДОЛЖНЫ ИМЕТЬ ПРИ СЕБЕ (при необходимости)				
			По согласованию с главным экспертом (например)	
В данной компетенции не предусмотрено				
РАСХОДНЫЕ МАТЕРИАЛЫ И ОБОРУДОВАНИЕ, ЗАПРЕЩЕННЫЕ НА ПЛОЩАДКЕ				
			По согласованию с главным экспертом	
В данной компетенции не предусмотрено				
ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ОБОРУДОВАНИЕ, ИНСТРУМЕНТЫ КОТОРОЕ МОЖЕТ ПРИВЕСТИ С СОБОЙ УЧАСТНИК (при необходимости)				
№ п/п	Наименование	Ссылка на сайт с тех характеристиками Ед.измерения	Ед.и зм ерен ия	Нео бход имо е кол- во
1	Слуховой аппарат для участников с проблемами слуха	https://beru.ru/product/slukhovoi-apparat-axon-d322/100864949458?offerid=69XqfvjWUk43hvlpNmlyaw&utm_source=market&utm_medium=cpc&utm_term=635657.a1313&utm_content=13120303&clid=910&ymclid=15964120902295421892300004&q=3ZRiT6a87WmQD43xbbPpDucPD4EEfkXFqPBI978r14H8q%2FXbylRz1JBexjRZigJj	шт.	1
ОБОРУДОВАНИЕ НА 1-ГО ЭКСПЕРТА (при необходимости)				
№ п/п	Наименование	Технические характеристики оборудования, инструментов иссылка на сайт производителя, поставщика	Ед. изм ер ения	Нео бход имо е кол- во
1	Стол офисный	1400x600x750	шт.	1
2	Стул посетителя офисный	Размеры: 55x80	шт.	1

3	Системный блок	<ul style="list-style-type: none"> • процессор: Intel Core i5-9400(2900 МГц) • объем оперативной памяти: 8 ГБ • накопители: SSD 256 ГБ+HDD1 ТБ • дискретная видеокарта NVIDIA GeForce GTX 1050 Ti (4 ГБ) https://market.yandex.ru/product--igrovoi-kompiuter-lenovo-legion-t530-28icb-90l3001hrs-mini-tower-intel-core-i5-9400-8-gb-256-gb-ssd-1-tb-hdd-nvidia-geforce-gtx-1050-ti-windows-10-sl/504692076?show-	шт.	1
4	Монитор 19"-22"	Монитор ASUS VP249HR 23.8" https://market.yandex.ru/product--monitor-asus-vp249hr/428585088?show-uid=15806687627000832326716003&nid=54539&glfilter=4913586%3A12103913&glfilter=4913588%3A12103938%2C12103929&context=search	шт.	2
5	ИБП на 650 Вт	650 ВА https://market.yandex.ru/product--interaktivnyi-ibp-aps-by-schneider-electric-back-ups-bx650li/14121780?show-uid=15897939916815804425716001&nid=59604&text=%D0%98%D0%91%D0%9F%20650&context=search	шт.	1
6	Мышь	https://market.yandex.ru/product--mysh-logitech-mouse-m100-white-usb/6065241?show-uid=15897941662970998662416004&nid=68325&glfilter=7893318%3A444293&glfilter=15191343%3A15191350&context=search	шт.	1
7	Клавиатура	https://market.yandex.ru/product--klaviatura-logitech-keyboard-k120-for-business-black-usb/60961346?show-uid=15897943215948812642816180&nid=68334&context=search	шт.	1
8	Microsoft Windows 10	https://www.microsoft.com/ru-ru/software-download/windows10ISO	шт.	1
9	Microsoft Office 2010-2016	https://products.office.com/ru-ru/professional/	шт.	1
10	Adobe Acrobat Reader	https://acrobat.adobe.com/ru/ru/acrobat/pdf-reader.html	шт.	1
11	Mozilla Firefox	https://www.mozilla.org/ru/firefox/new/	шт.	1
12	Google Chrome	https://www.google.ru/chrome/	шт.	1
13	NotePad++	https://notepad-plus-plus.org/	шт.	1

РАСХОДНЫЕ МАТЕРИАЛЫ НА 1 Эксперта (при необходимости)

Расходные материалы					
№ п/п	Наименование	Фото расходных материалов	Технические характеристики оборудования, инструментов и ссылка на сайт производителя, поставщика	Ед. измерения	Необходимое кол-во
1	Блокнот	A5 (32 листа)	На усмотрение организатора	Шт.	1
2	Ручка шариковая или гелиевая синяя		На усмотрение организатора	Шт.	1
ОБЩАЯ ИНФРАСТРУКТУРА КОНКУРСНОЙ ПЛОЩАДКИ (при необходимости)					
В данном пункте необходимо указать дополнительное оборудование, средства индивидуальной защиты					
№ п/п	Наименование	Фото необходимого оборудования, средства индивидуальной защиты	Технические характеристики оборудования, инструментов и ссылка на сайт производителя, поставщика	Ед. измерения	Необходимое кол-во
1	Порошковый огнетушитель ОП-4		Класс В - 55 В Класс А - 2 А	Шт.	1

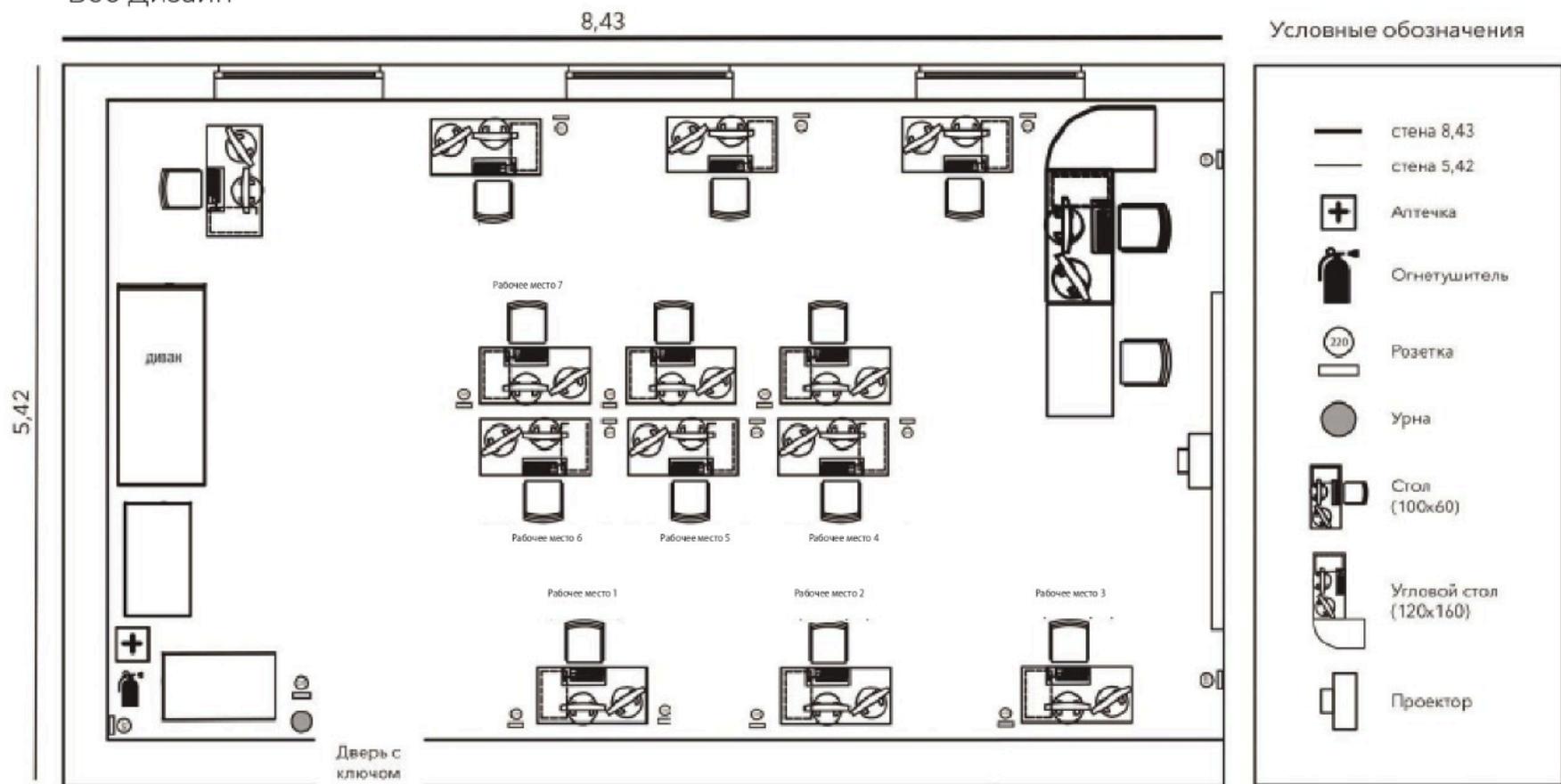
3.1. Графическое изображение рабочих мест с учетом основных нозологий



3.2. Схема застройки соревновательной площадки

Приложение No2

Веб Дизайн



1122

4. Требования охраны труда и техники безопасности

1. Общие требования охраны труда

1.1. К самостоятельной работе с ПК допускаются участники после прохождения ими инструктажа на рабочем месте, обучения безопасным методам работ и проверки знаний по охране труда, прошедшие медицинское освидетельствование на предмет установления противопоказаний к работе с компьютером.

1.2. При работе с ПК рекомендуется организация перерывов на 10 минут через каждые 50 минут работы. Время на перерывы уже учтено в общем времени задания, и дополнительное время участникам не предоставляется.

1.3. Запрещается находиться возле ПК в верхней одежде, принимать пищу и курить, употреблять во время работы алкогольные напитки, а также быть в состоянии алкогольного, наркотического или другого опьянения.

1.4. Участник соревнования должен знать месторасположение первичных средств пожаротушения и уметь ими пользоваться.

1.5. О каждом несчастном случае пострадавший или очевидец несчастного случая немедленно должен известить ближайшего эксперта.

1.6. Участник соревнования должен знать местонахождение медицинской аптечки, правильно пользоваться медикаментами; знать инструкцию по оказанию первой медицинской помощи пострадавшим и уметь оказать медицинскую помощь. При необходимости вызвать скорую медицинскую помощь или доставить в медицинское учреждение.

1.7. При работе с ПК участники соревнования должны соблюдать правила личной гигиены.

1.8. Работа на конкурсной площадке разрешается исключительно в присутствии эксперта. Запрещается присутствие на конкурсной площадке посторонних лиц.

1.9. По всем вопросам, связанным с работой компьютера следует обращаться к руководителю.

1.10. За невыполнение данной инструкции виновные привлекаются к ответственности согласно правилам внутреннего распорядка или взысканиям, определенным Кодексом законов о труде Российской Федерации.

2. Требования охраны труда перед началом работы

2.1. Перед включением используемого на рабочем месте оборудования участник соревнования обязан:

2.1.1. Осмотреть и привести в порядок рабочее место, убрать все посторонние предметы, которые могут отвлекать внимание и затруднять работу.

2.1.2. Проверить правильность установки стола, стула, подставки под ноги, угол наклона экрана монитора, положения клавиатуры в целях исключения неудобных поз и длительных напряжений тела. Особо обратить внимание на то, что дисплей должен находиться на расстоянии не менее 50 см от глаз (оптимально 60-70 см).

2.1.3. Проверить правильность расположения оборудования.

2.1.4. Кабели электропитания, удлинители, сетевые фильтры должны находиться с тыльной стороны рабочего места.

2.1.5. Убедиться в отсутствии засветок, отражений и бликов на экране монитора.

2.1.6. Убедиться в том, что на устройствах ПК (системный блок, монитор, клавиатура) не располагаются сосуды с жидкостями, сыпучими материалами (чай, кофе, сок, вода и пр.).

2.1.7. Включить электропитание в последовательности, установленной инструкцией по эксплуатации на оборудование; убедиться в правильном выполнении процедуры загрузки оборудования, правильных настройках.

2.2. При выявлении неполадок сообщить об этом эксперту и до их устранения к работе не приступать.

3. Требования охраны труда во время работы

3.1. В течение всего времени работы со средствами компьютерной и оргтехники участник соревнования обязан:

- содержать в порядке и чистоте рабочее место;
- следить за тем, чтобы вентиляционные отверстия устройств ничем не были закрыты;
- выполнять требования инструкции по эксплуатации оборудования;
- соблюдать, установленные расписанием, трудовым распорядком регламентированные перерывы в работе, выполнять рекомендованные физические упражнения.

3.2. Участнику соревнований запрещается во время работы:

- отключать и подключать интерфейсные кабели периферийных устройств;
- класть на устройства средств компьютерной и оргтехники бумаги, папки и прочие посторонние предметы;
- прикасаться к задней панели системного блока (процессора) при включенном питании;
- отключать электропитание во время выполнения программы, процесса;
- допускать попадание влаги, грязи, сыпучих веществ на устройства средств компьютерной и оргтехники;
- производить самостоятельно вскрытие и ремонт оборудования;
- производить самостоятельно вскрытие и заправку картриджей принтеров или копиров;
- работать со снятыми кожухами устройств компьютерной и оргтехники;
- располагаться при работе на расстоянии менее 50 см от экрана монитора.

3.3. При работе с текстами на бумаге, листы надо располагать как можно ближе к экрану, чтобы избежать частых движений головой и глазами при переводе взгляда.

3.4. Рабочие столы следует размещать таким образом, чтобы видео дисплейные терминалы были ориентированы боковой стороной к световым

проемам, чтобы естественный свет падал преимущественно слева.

3.5. Освещение не должно создавать бликов на поверхности экрана. Продолжительность работы на ПК без регламентированных перерывов не должна превышать 1-го часа. Во время регламентированного перерыва с целью снижения нервно-эмоционального напряжения, утомления зрительного аппарата, необходимо выполнять комплексы физических упражнений.

4. Требования охраны труда в аварийных ситуациях

4.1. Обо всех неисправностях в работе оборудования и аварийных ситуациях сообщать непосредственно эксперту.

4.2. При обнаружении обрыва проводов питания или нарушения целостности их изоляции, неисправности заземления и других повреждений электрооборудования, появления запаха гари, посторонних звуков в работе оборудования и тестовых сигналов, немедленно прекратить работу и отключить питание.

4.3. При поражении пользователя электрическим током принять меры по его освобождению от действия тока путем отключения электропитания и до прибытия врача оказать потерпевшему первую медицинскую помощь.

4.4. В случае возгорания оборудования отключить питание, сообщить эксперту, позвонить в пожарную охрану, после чего приступить к тушению пожара имеющимися средствами.

5. Требования охраны труда по окончании работы

5.1. По окончании работы участник соревнования обязан соблюдать следующую последовательность отключения оборудования:

- произвести завершение всех выполняемых на ПК задач;
- отключить питание в последовательности, установленной

инструкцией по эксплуатации данного оборудования.

- В любом случае следовать указаниям экспертов

5.2. Убрать со стола рабочие материалы и привести в порядок рабочее место.

5.3. Обо всех замеченных неполадках сообщить эксперту.